

ROCK & STONE



NAME	Marmela	**RÜSTUNGSKLASSE(RK)**	14
CLAN	Eisenbart	**RETTUNGSWURF (RW)**	11
ARCHETYP	Verteidigerin	**TREFFERPUNKTE (TP)**	18
EIGENHEIT	Dickköpfig	**GOLD**	0

FERTIGKEITEN

Nahkampf	5	**Fernkampf**	4	**Arkanes**	3
Akrobatik		**Athletik**	3	**Diplomatie**	1
Einschüchtern		**Fingerfertigkeit**		**Heimlichkeit**	
Verhandeln	1	**Wahrnehmung**	4	**Wissen**	2

FÄHIGKEITEN

Unüberwindlich [Passiv]
Bollwerk [Passiv] [Nahkampf]

Waffe	**Schaden**	**Reichweite / Effekt**
Keule	3	Nah

AUSRÜSTUNG

Lederrüstung	
Schild	