MINI D20

NAME	Bismuthe Zweigipfel	**RÜSTUNGSKLASSE (RK)**	10
VOLK	Zwergin	**RETTUNGSWURF (RW)**	13
ARCHETYP	Kämpferin	**TREFFERPUNKTE (TP)**	18
EIGENHEIT	Risikofreudig	**GOLD**	0

FERTIGKEITEN

Nahkampf	5	**Fernkampf**	2	**Arkanes**	
Akrobatik	5	**Athletik**	4	**Diplomatie**	
Einschüchtern	3	**Fingerfertigkeit**		**Heimlichkeit**	2
Verhandeln		**Wahrnehmung**	2	**Wissen**	

FÄHIGKEITEN

Raserei [Aktiv] [Nahkampf]
Unüberwindlich [Passiv]

Waffe	**Schaden**	**Reichweite / Effekt**
Speer	5	Nah

AUSRÜSTUNG
