

Changeling: The Lost Lexikon

Deutsch



Abkommen

Contract

Ein mystischer Pakt geschlagen zwischen einer *Fee* und einer lebenden Verkörperung einer Ur- oder Naturgewalt, die es der *Fee* erlaubt übernatürliche Kräfte zu beschwören.

Abschwören

Forswearing

Einen *Schwur* brechen. Derjenige der abschwört wird auch oft als *Meineidiger* oder *Eidbrecher* bezeichnet.

Adel, der

Gentry, the

Eine beschönigende Bezeichnung der *Verschollenen* für die *Wahren Feen*.

Anderen, die

Others, the

Beschönigende Bezeichnung für die *Wahren Feen*.

Arkadia

Arcadia

Domäne der *Wahren Fee* und einstmaliges Gefängnis der *Verschollenen*.

Aspekte

Aspects

Die Bausteine eines *Schwures*. Diese Aspekte sind: *Aufgabe*, *Segen*, *Sanktion* und *Dauer*. Aspekte haben drei Machtstufen: niedrig, mittel und hoch.

Aufgabe

Task

Der *Aspekt* eines *Schwures*, der die Aufgaben der *Eidgebundenen* festhält.

Bezauberte

Ensorcelled

Die Menschen, die mit Feen einen *Schwur* eingegangen sind. Insbesondere wenn Bestandteil des *Schwures* die Fähigkeit ist, hinter *die Maske* der *Fee* zu blicken.

Biest

Beast

Eine *Sippe* der *Verschollenen*. Sie wurden in *Arkadia* als Tiere gehalten und dementsprechend hat sich ihr Äußeres und ihr Wesen verändert.

Düsterling

Darkling

Die *Düsterlinge* sind eine *Sippe* der *Verschollenen*. In *Arkadia* in Dunkelheit und im Hintergrund gehalten wurden sie zur Verkörperung der Nacht.

Echos

Echoes

Die Kräfte eines *Zerrbildes*

Eidbrecher

Oathbreaker

siehe auch *Meineidiger*

Eidgebundener, eidgebunden

Oathbound

Eine beteiligte Fraktion an einem *Schwur*. Kann auch dazu verwendet werden um ein von einem *Schwur* geschütztes Geheimnis zu beschreiben; "Diese Information ist eidgebunden mein Freund!"

Eidgeschworener

Oathsworn

siehe auch *Eidgebundener*

Elementar

Elementals

Die *Elementare* sind eine der fünf *Sippen* der *Verschollenen*. In *Arkadia* den Elementen ausgesetzt nahmen sie deren Eigenschaften an und wurden so förmlich zu einem der vielen Elemente.

Fee

Fae

Ein Überbegriff für Kreaturen und Dinge die mit der Macht *Arkadias* oder der *Hecke* ausgestattet sind.

Flüchtling

Jemand der erst vor kurzem aus *Arkadia* gekommen ist und sich noch nicht wieder eingelebt hat.

Freistatt

Ein lokaler Verbund von *Changelings*, üblicherweise regiert von einem Monarch der

Freehold	Jahreszeiten, in dem Unterstützung für <i>Changelings</i> zu finden ist.
Gebrechen <i>Frailty</i>	Ein durch ein hohes <i>Wyrd</i> ausgelöstes übernatürliches Tabu oder Schwäche
Gebunden <i>banded</i>	Ein umgangssprachlicher Begriff für jemanden, der an einen <i>Schwur</i> gebunden ist; siehe auch <i>eidgebunden</i> . Entspringt von den schwarzen Bändern, die um die Aura einer Person erscheinen, die einen <i>Schwur</i> eingegangen ist.
Gnom <i>Wizened</i>	Die <i>Sippe</i> der Gnome wurde in <i>Arkadia</i> förmlich von Grund auf neu konstruiert. Die <i>wahren Feen</i> machten sie selbst zu dem was sie heute sind und das ist irgendwie immer ein bisschen weniger als das was sie heute sind. Oft waren die Gnome die Spezialisten und Handwerke für die <i>wahren Feen</i> .
Goblin <i>Goblin</i>	Eine generelle Bezeichnung für <i>Fee</i> -Kreaturen und -Dinge von zweifelhafter Loyalität; wird oft auch bei <i>Hobgoblins</i> und ungebundenen <i>Wechselbälgern</i> angewandt.
Goblinabkommen <i>Goblin contract</i>	Ein Gauner <i>Abkommen</i> , typischerweise sehr einfach zu erlernen, aber mit drastischen Konsequenzen.
Goblinfrucht <i>Goblin fruit</i>	Die zahlreichen verzehrbaren <i>Feen</i> -Früchte, welche aus der <i>Hecke</i> geerntet werden und dem Verzehrer übernatürliche Kräfte bescheren.
Goblinmarkt <i>Goblin Market</i>	Ein <i>Feen</i> Schwarzmarkt, der häufig an anderen Orten auftaucht, auf dem <i>Wechselbälger</i> und manchmal auch andere <i>Feen</i> um düstere Güter und Dienste feilschen.
Haufen <i>Motley</i>	Eine kleine Gruppe von <i>Wechselbälgern</i> , u.U. sogar durch einen <i>Schwur</i> der Freundschaft verbunden.
Hecke <i>Hedge</i>	Die dornige Zwischenwelt, die zwischen dem Reich der Sterblichen und <i>Arkadia</i> liegt.
Hobgoblins	Die <i>Feen</i> -Kreaturen welche die <i>Hecke</i> bewohnen.
Hof des Frühlings <i>Spring court</i>	Der <i>Hof</i> der an den Frühling, das Begehren und die Schönheit gebunden ist.
Hof des Herbstes <i>Autumn court</i>	Der <i>Hof</i> der an den Herbst, die Furcht und den Mystizismus verbunden ist.
Hof des Sommers <i>Summer court</i>	Der <i>Hof</i> der an den Sommer, den Zorn und die Kampfkraft gebunden ist.
Hof des Winters <i>Winter court</i>	Der <i>Hof</i> der an den Winter, das Leid und Intrigen gebunden ist.
Hof, der große Hof <i>Court</i>	Eine große soziale Organisation zum Zwecke der gegenseitigen Hilfe und des Schutzes, gebunden durch einen <i>Schwur</i> der Treue. In den meisten <i>Freistaaten</i> gibt es vier verschiedene Höfe, die die Jahreszeiten symbolisieren.
Hüter <i>Keeper</i>	Eine <i>Fee</i> , die einen <i>Wechselbalg</i> in <i>Arkadia</i> gefangen gehalten hat und dessen Einfluss man durch die <i>Sippe</i> des <i>Changelings</i> wahrnehmen kann.
Kleinod <i>Token</i>	Siehe <i>Mitbringsel</i>
Kontrakt <i>Contract</i>	Siehe <i>Vertrag</i>
Leuchten <i>Glamour</i>	Die rohe übernatürliche Energie die alle <i>Feen</i> speist. Sie ist eng mit starken Emotionen der Menschen verknüpft.
Liebliche	Die Liebreizenden sind eine <i>Sippe</i> der <i>Verschollenen</i> . In <i>Arkadia</i> waren sie vor allem als

<i>Fairest</i>	Gesellschaft oder Spielzeug für die <i>wahren Feen</i> gedacht und so wurden sie zu der Schönheit, die sie zu sein hatten.
Mantel <i>Mantle</i>	Die mystische Verbindung zum eigenen <i>Hof</i> und der zugehörigen Emotion. Desto stärker der Mantel ausgeprägt ist und sich in der Gegenwart des <i>Verschollenen</i> manifestiert, desto stärker ist seine Verbindung zur Jahreszeit
Maske, die <i>Mask</i>	Die Illusion, welche die Präsenz der <i>Fee</i> oder des <i>Wechselbalgs</i> vor den Augen der Sterblichen verbirgt.
Meineidiger <i>forsworn</i>	Jemand der einen <i>Schwur</i> gebrochen hat. Diese Bezeichnung ist rechtmäßig solange zutreffend, wie die Eid-Nachteile in Kraft sind, oder aber für ein Jahr und einen Tag. Oft auch als Beleidigung verwendet, wenn der Bruch des Schwures öffentlich bekannt ist.
Miene, Feen Miene <i>Mien, fae mien</i>	Die wahre Gestalt eines <i>Changelings</i> oder einer <i>Fee</i> , welche von <i>der Maske</i> verborgen wird.
Mitbringsel <i>Token</i>	Ein Gegenstand der aus der <i>Hecke</i> geborgen wurde und ein wenig <i>Feen-Kraft</i> beinhaltet.
Oger <i>Ogres</i>	Die Mitglieder der <i>Sippe</i> der <i>Verschollenen</i> waren jene die in <i>Arkadia</i> zum Kampf und wurden, um verletzt zu werden und andere zu verletzen. Die <i>wahren Feen</i> zwangen ihm diese Brutalität auf und machten sie so zu einem Teil ihrer selbst.
Oneiromachie <i>Oneironmachy</i>	Traumkampf. Nur diejenigen die der <i>Oneiromantie</i> fähig sind können auch Oneiromachie anwenden.
Oneiromantie <i>Oneironmavcy</i>	Die Fertigkeit Träume zu beeinflussen. <i>Wechselbälger</i> und andere Wesen des <i>Wyrd</i> sind jedoch fähig, diese Techniken auch auf die Träume anderer anzuwenden.
Oneiropomp <i>Oneiropomp</i>	Ein <i>Wechselbalg</i> oder anderes Wesen, welches die Träume anderer betreten kann.
Oneirovoren <i>Oneirovores</i>	Wesen aus der <i>Hecke</i> oder <i>Arkadia</i> , welche sich von Träumen oder Traum-ichs der Sterblichen ernähren.
Sanktion <i>Sanction</i>	Ein <i>Aspekt</i> eines <i>Schwures</i> , welches die Bestrafung derer reglementiert, welche einen <i>Schwur</i> brechen.
Schwur <i>Pledge</i>	Ein Versprechen welches in die Fasern des <i>Wyrd</i> gewoben wurde um dem Versprechen durch die Natur der <i>Fee</i> und des Schicksals selbst mehr Bedeutung zu geben.
Segen <i>Boon</i>	Der <i>Aspekt</i> , der die Belohnung für die Beteiligten eines <i>Schwures</i> regelt.
Sippe <i>Seeming</i>	Kategorien die die <i>Changelings</i> durch ihre physischen Aspekte, welche seine Rolle in <i>Arkadia</i> widerspiegelt, einteilt
Strohmann <i>Fetch</i>	Siehe <i>Zerrbild</i>
Trampelpfad, Pfad <i>Trod</i>	Ein Pfad der in die <i>Hecke</i> geschlagen wurde um einen Ort mit dem anderen oder zu einem Ort in <i>Arkadia</i> zu verbinden.
Traumkrümmen <i>Dream warping</i>	Eine fremdartige und unheilbringende Manipulation an Sterblichen, zu welcher nur <i>Wahre Feen</i> fähig sind. Verwandelt Menschen in schlafwandelnde Sklaven, Quellen der Willenskraft und des <i>Glamours</i> und vieler anderer schrecklicher Dinge.
Traumlande <i>Dreamscape</i>	Die Gesamtheit eines Traums, aufgebaut aus Umgebung, Kreaturen und Ereignissen innerhalb des Traumes. Im Grunde genommen alles bis auf den Träumenden oder einen besuchenden <i>Oneiropomp</i> . Die Kunstform eine ganze Traumwelt zu erschaffen nennt sich Traumschöpfen.

Traumphiolen

Dream phial

Ein Gegenstand, der einen von einem *Changeling* erschaffenen Traum enthält. Geht man mit einer Traumphiolen schlafen, entfacht diese den Traum während des Schlafes. Erschaffen durch *Traumweben*.

Traumreiten

Dream riding

Die *oneiromantische* Kunst die *Traumlande* zu betreten und diese während des Traumes leicht zu verändern. Dabei entfaltet sich der Traum gewöhnlicher Weise ganz normal, bis auf kleine Änderungen auf Wunsch des *Oneiropomps*.

Traumweben

Dreamweaving

Das Handwerk Träume aus *Glamour* zu erschaffen und sie in Traumphiolen zu füllen.

Unterschlupf

Hollow

Ein sicherer Ort in der *Hecke*.

Vereinigung

Entitlements

Oberbegriff für die Orden der *Wechselbälger*; zum Teil Adelstitel und zum Teil mystische Bruderschaft.

Verschollenen, die

Lost, the

Eine andere Bezeichnung für *Wechselbälger*.

Wahre Feen

True Fae

Die unsterblichen, mächtigen und reuelosen Einwohner von *Arkadia*; Kreaturen, welche Menschen entführen um diese schrittweise zu *Changelings* zu verwandeln.

Wärter

Keeper

Siehe *Hüter*

Wechselbalg

Changeling

Ein Mensch, der sich schrittweise während seiner Gefangenschaft in *Arkadia* zu einem Feenwesen verändert hat. Ebenso häufig wird der Ausdruck *Verschollene* verwendet.

Wyrd

Wyrd

Die Macht von *Arkadia*

Zerrbild

Fetch

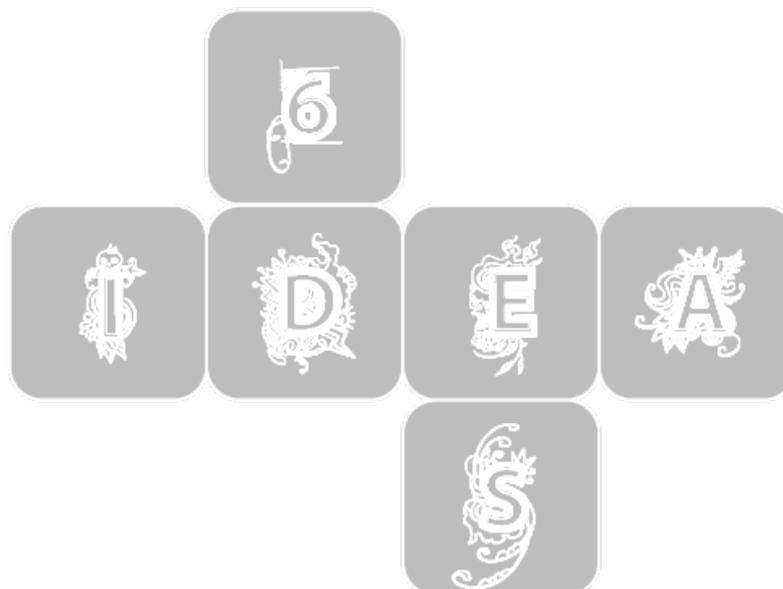
Ein von einer *Fee* erschaffenes Replikat eines Menschen, welches zurückgelassen wird um den Platz der entführten Person einzunehmen.

Zunft

Kith

Eine Untergruppierung des Erscheinens, welche noch spezifischer auf Affinitäten eingeht wie z.B. verschiedene Tiere oder Elemente

Made by Shadom



d6ideas.com