Grimm

Charaktername

Sportskanone

Archetyp

Wunden

Spezialität (2D6)

Essentieller Wert

Klassenstufe (Gesundheit)

Schwäche

Portrait

Hauptwerte

Klasse	Max. Klasse		Vorteile / Nachteile
		Cool	
		Schneid	
		Fantasie	
		Glück	
		Kraft	

Spielplatzwerte

Klasse		Vorteile / Nachteile
	Verstecken	
	Suchen	
	Flitzen	
	Raufen	
	Werfen	

Fleisswerte

Klasse		Vorteile / Nachteile
	Landjugend	
	Buchwissen	
	Pfadfinder	
	Manieren	
	Spielen	
	Hauswirtschaft	
	Werken	
	Tunichtgut	

Wichtige Sachen

Notizen